

# BLOKKENSHEMA ARCHEONACHT 2 NOVEMBER 2024

Deuren open vanaf 19.00. Het museumcafé, de museumshop en alle museumzalen zijn de hele avond geopend.  
Einde programma 22.30. Sluiting museumcafé & museumshop 22.45. Sluiting museum 23.00.

Wil je meer info over het programma? Scan dan de QR code:



	19.30	19.45	20.00	20.15	20.30	20.45	21.00	21.15	21.30	21.45	22.00
<b>TEMPELZAAL</b> Begane grond	Spelletjescafé - doorlopend										
<b>ACHTER DE TEMPEL</b> Begane grond	Workshop: Trash or Treasure			Workshop: Trash or Treasure				Workshop: Trash or Treasure			
<b>TRAJANUSZAAL</b> Begane grond	Restauratie experts in actie - doorlopend										
<b>TEMPELZAAL</b> Begane grond	MORO - Making History Heard	MORO - Making History Heard	Lichtshow 20.00-20.05		MORO - Making History Heard		Lichtshow 21.00-21.05 (ENG)	MORO - Making History Heard			Lichtshow 22.00-22.05
<b>TEMPELZAAL</b> Begane grond	Mini-expositie en speurtocht: Tijdlijn van minifiguren - doorlopend										
<b>LEEMANSZAAL</b> Begane grond	Speed lecture: The Past at Play (ENG)	Speed lecture: The Past at Play (ENG)			Speedlezing: De verhalen in je botten	Speedlezing: De verhalen in je botten		Speed lecture: Discovering DNA from Dirt (ENG)	Speed lecture: Discovering DNA from Dirt (ENG)		
<b>KEIZERBEELDEN</b> 1e verdieping	Mystery Boxes: Feel the past - doorlopend										
<b>CAESARZAAL</b> 1e verdieping		Speedlezing: Mini-figuren met grote verhalen	Speedlezing: Mini-figuren met grote verhalen			Speedlezing: Uiterlijk vertoon in de Bronstijd	Speedlezing: Uiterlijk vertoon in de Bronstijd				
<b>NEHALENNIAZAAL</b> 2e verdieping	Toelichting door Filmmaker	Short Film: De Poten van de Bizon		Filmmaker Introduction (ENG)	Short Film: The Bison's Legs (ENG)		Toelichting door Filmmaker	Short Film: De Poten van de Bizon	Short Film: The Bison's Legs (ENG)	Short Film: De Poten van de Bizon	
Door het hele museum	Vraag ze het (gele) hemd van het lijf - doorlopend										
Door het hele museum	Audiotours - doorlopend. Scan de QR-code voor alle audiotours										

